

La planète-expérience

Pendant que Jealupy essaye de comprendre ces derniers événements, Galudsy est appelée par les Veilleurs.

Des rapports en provenance de la planète-expérience sont alarmants : des tensions culturelles engendrent des actes guerriers. Sans compter l'emballement thermique

de la planète. Les vieilles habitudes n'arrivent pas à être corrigées, malgré l'usage des monolithes (5).

Evidemment que ceux qui disposent d'un certain pouvoir ne veulent pas le perdre. C'est une des règles de bases de cet Univers, basé sur des règles qui mènent au désordre. Une des autres règle est que ceux qui ont le pouvoir ont la même capacité de se tromper que ceux que les insignifiants. On est bien dans un chaos dont il va falloir que les carbonés se sauvent. Car ce petit point bleu, qui brille là-bas, quelque part dans ce gigantesque Univers, est leur unique vaisseau, le seul endroit où ils peuvent continuer d'exister.

Les Expérimentateurs veulent y croire malgré les nouveaux défis qui se sont développés tout récemment, et Galudsy plus particulièrement. Mais il faut user des monolithes d'une manière très fine, car les différentes cultures de la planète-expérience disposent d'armes de destruction massive, et en quantité ! Un seul dérapage et ce sera la 5ème extinction ! Auto-extinction.

Soudain une alerte, c'est Hal l'Intelligence Artificielle de la base stellaire qui l'a déclenchée.

- Nous avons de nouveau un retour d'énergie de la Suprazone (6).

Jazz Scry est surpris.

- Ah ? Vous avez aussi le phénomène actuellement ?
Je ne savais pas.

- Oui Jazz, nous utilisons la structure de protection pour protéger ce qui doit l'être (7)

- Impact à venir, l'énergie vient de sortir de la Supra-

zone !

- Merci Hal ! Jazz, faites comme nous, accrochez-vous, on risque d'être secoués !

Toutes les formes de vie présentes dans la station s'accrochent à quelque chose, et si ce n'est pas possible s'allongent au sol.

- Impact ... Maintenant !

Et en effet, c'est un choc qui fait trembler toute la station. L'onde de choc passe, l'alerte est levée et chacun reprend ses activités.

- Alerte ! Deuxième vague ! Accrochez-vous ! Impact ! Sauf que là, c'est la surprise, l'ébranlement est bien plus violent et personne ne s'y attendait. Tout le monde se retrouve par terre, certains se blessent plus ou moins gravement. Jazz a lui aussi chuté, mais sans gravité.

- Attention ! Il y a un phénomène lumineux inhabituel ! Fermez les yeux, je vous dirais quand les rouvrir !

En même temps, Hal l'intelligence Artificielle occulte toutes les baies de la station. Le flash lumineux apparaît, persiste, puis disparaît graduellement. Hal désoculte les baies.

- C'est bon, vous pouvez rouvrir les yeux.

Jazz relève la tête et à travers l'une des baies, il voit arriver un astéroïde. Il interroge.

- Hal ! Nouvel impact en vue ! Un vaisseau se dirige vers nous !

- Pas d'inquiétude Jazz, il va passer à distance raisonnable.

- C'est pas l'impression que j'ai.

En effet, l'appareil change sa trajectoire.

- Hal, tu arrives à l'identifier ?

Jealupy et Galupsy entrent dans la pièce. Galupsy lance.

- Oui Hal. Ordre confirmé.

- Un instant, opération en cours.

Hal s'exécute et ça ne dure pas longtemps.

- C'est un vaisseau Girog !

- Je croyais qu'ils avaient été tous désarmés et immobilisés suite à leurs malversations (8) ?

- En fait Jazz Scry, vous n'êtes pas parfaitement informé. Jealupy, je te laisse lui expliquer, je dois me rendre à l'accostage.

- D'accord. Au début, en effet, toutes les unités des Girogs ont été désactivées. Puis, avec l'apparition des nouvelles menaces comme le vaisseau-astéroïde, confirmé par maintenant cette capacité de déphasage, il a fallu s'organiser. Nous avons donc conclu des accords avec les Girogs : nous gardons le contrôle sur leurs vaisseaux, leurs usages et en contrepartie, ils reprennent du service pour protéger nos intérêts mutuels. Et les voici !